



# FICHA RESUMEN DE PROCEDIMIENTOS DE AERÓDROMO

Última revisión: 22/05/2022 (AIRAC 07/22)

## VALLADOLID - LEVD RWY 23 (PREF.)

<b>LEVD_TWR</b> 122.200	<b>VOR NUB</b> 113.650
<b>VL</b> 393	<b>ILS 23</b> 109.300 (227°)

**DEP RWY 23**

**SID INSTRUCTIONS**

Preferentemente se autorizarán salidas IFR manteniendo rumbo de pista ascendiendo a FL90, para posterior mandar un directo al primer punto de la ruta.

**ARR RWY 23**

<b>IAF (Alt/FL min) - HOLD</b>	<b>APP</b>
<b>5.2DME ILS (4500) - H</b>	<b>ILS 23</b>
NUB (5000) - H	VOR 23

Como norma general, los tránsitos en llegada para Valladolid AD serán volarán DCT IAF para entrar a la espera o/y realizar la APP.

## VALLADOLID - LEVD RWY 05

**DEP RWY 05**

**SID INSTRUCTIONS**

Preferentemente se autorizarán salidas IFR manteniendo rumbo de pista ascendiendo a FL90, para posterior mandar un directo al primer punto de la ruta.

**ARR RWY 05**

<b>IAF (Alt/FL min) - HOLD</b>	<b>APP</b>
<del>NUB (5000) - H</del>	<del>VOR 05</del>

**VOR RWY 05 NO UTILIZABLE**

**SUP 36/22: Hasta el 24 de marzo de 2023 estimado, la aproximación instrumental IAC/1 - VOR RWY05 no será utilizable.**

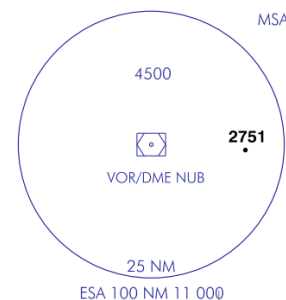
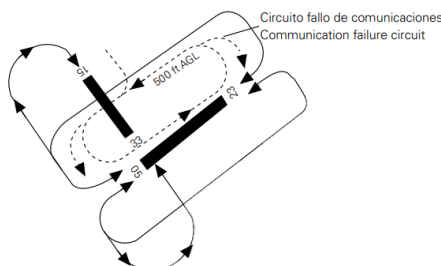
Como norma general, los tránsitos en llegada para Valladolid AD serán volarán DCT IAF para entrar a la espera o/y realizar la APP.

	TORA (m) (Take-Off Run Available)	TODA (m) (Take-Off Distance Available)	ASDA (m) (Accelerate-stop distance available)	LDA (m) (Landing distance available)
RWY 23	3005	3211	3005	3005
RWY 05	3005	3305	3005	3005
RWY 15	907	1507	1107	907
RWY 33	907	1457	972	907

	Límites Verticales	Cla se	Resp.
ATZ	SFC-3000ft HGT <sup>1</sup>	D	LEVD_TWR
CTR	SFC - FL100	D	LEVD_TWR

(1) O techo de nubes, lo que resulte más bajo

**Aproximación por procedimientos:**  
Separación convencional



Leyenda: **SID/STAR/IAF/APP preferente**    SID/STAR/IAF/APP no preferente    **SID/STAR RNAV preferente**    SID/STAR RNAV no preferente

**ONLY FOR SIMULATION PURPOSES - NOT VALID FOR REAL OPERATIONS**  
**SOLO PARA USO EN SIMULACIÓN - NO VÁLIDO PARA OPERACIONES REALES**